**1)**

**e.touches и e.changedTouches оба показывают взаимодействие пальцев с экраном, да?**

**0**

[Маруфи](https://www.udemy.com/user/faridun-8/) ·

Лекция 22

 · 4 месяца назад

**5 ответов**

Следить за ответами

Иван Петриченко

[Иван](https://www.udemy.com/user/yan-kovalenko-2/) — Преподаватель  
4 месяца назад

**0**

Добрый день. Все верно)

Маруфи Фаридун

[Маруфи](https://www.udemy.com/user/faridun-8/)  
4 месяца назад

**0**

Доброго дня. Я скорее хотел уточнить их отличия, что делает такого changedToches чего не делает touches?  
  
На сколько я понял touches возвращает все одновременные касания, ну и доп. данные по ним.

Иван Петриченко

[Иван](https://www.udemy.com/user/yan-kovalenko-2/) — Преподаватель  
4 месяца назад

**0**

Да, все верно.

Маруфи Фаридун

[Маруфи](https://www.udemy.com/user/faridun-8/)  
4 месяца назад

**0**

Ну а всё таки что делает changeTouches? И чем отличается от targetTouches?

Иван Петриченко

[Иван](https://www.udemy.com/user/yan-kovalenko-2/) — Преподаватель  
4 месяца назад

**1**

У нас есть следующие понятия:

**touches**: список информации для каждого пальца, в данный момент касающегося экрана

**targetTouches**: похоже на touches, но информация фильтруется. Отображаются только пальцы, касания которых начинались в пределах одного узла.

**changeTouches**: список информации для каждого пальца, вовлеченного в событие

Чтобы лучше понять, как это работает, лучше всего рассмотреть разные жизненные ситуации:

Когда я "тапаю" одним пальцем, все три понятия будут иметь одинаковую информацию.

Когда я прикладываю второй палец - touches будет содержать информацию о двух объектах, по каждому на палец. targetTouches будет содержать оба объекта, только если палец попал в тот же узел на странице, что и первый палец. changedTouches будет содержать информацию о втором пальце, ведь именно он вызвал событие.

Если я тапну одновременно двумя пальцами, то в changedTouches может попасть 2 пальца, тк оба виновники события.

Если я двигаю оба пальца - значения будут меняться только в changedTouches и будут содержать информацию об изменениях.

Когда я подниму один палец, он будет удален из touches, targetTouches и появится в changeTouches, так как именно он вызвал событие.

Удаление моего последнего пальца от экрана оставит touches и targetTouches пустыми, а changeTouches будет содержать информацию для последнего пальца.

**2)**

**Что делает window.addEventListener('DOMContentLoaded', ... ?**

**0**

[Маруфи](https://www.udemy.com/user/faridun-8/) ·

Лекция 22

 · 4 месяца назад

Почему нельзя просто написать let box = document.querySelector('.box'); как это делали раньше?

**2 ответа**

Следить за ответами

Иван Петриченко

[Иван](https://www.udemy.com/user/yan-kovalenko-2/) — Преподаватель  
4 месяца назад

**1**

Добрый день. Этот обработчик нужен, чтобы сказать скрипту: выполни действия только тогда, когда вся DOM структура будет готова на странице. Это правильный подход, ведь скрипты могут загрузится быстрее, чем построится каркас нашего сайта. И когда скрипт не сможет получить определенный элемент(его еще не существует) - произойдет ошибка.  
С этим обработчиком мы еще будем работать дальше.

**3)**

**00.06.14 минута**

**0**

[Valeriia](https://www.udemy.com/user/valery-bond/) ·

Лекция 22

 · 4 месяца назад

Событие DOMContentLoaded срабатывает на объекте document.

Мы должны использовать addEventListener, чтобы поймать его.

Вопрос: существует ли принципиальная разница при применени обьектов window & document, и их влияние на код, в данной ситуации ?

Источник информ. : <https://learn.javascript.ru/onload-ondomcontentloaded>

**1 ответ**

Следить за ответами

Иван Петриченко

[Иван](https://www.udemy.com/user/yan-kovalenko-2/) — Преподаватель  
4 месяца назад

**1**

Добрый день. Нет, разницы особой нет. Если мы используем объект window - мы сможем дополнительно отследить фазы захвата и всплытия.

**4)**

**Добавление элементов в HTML с помощью циклов**

**0**

[Дмитрий](https://www.udemy.com/user/dmitrii-25112/) ·

Лекция 22

 · 5 месяцев назад

Есть код:

1. let tr = document.createElement('tr'),
2. td = document.createElement('td');
3. for (let i = 1; i < 6; i++) {
4. tr.append(td);
5. }

Хотел добавить с помощью него 5 ячеек в таблицу, но при таком цикле добавляет только 1 ячейку. Почему? И как все таки добавить, в моем случае, 5 тегов созданных в js с помощью цикла?

**1 ответ**

Следить за ответами

Иван Петриченко

[Иван](https://www.udemy.com/user/yan-kovalenko-2/) — ПреподавательОтвет  
5 месяцев назад

**1**

Добрый день. В вашем коде вы создаете только 1 элемент td. И вы его просто 5 раз помещаете на 1 и тоже место.

Чтобы создать 5 элементов - немного модифицируем скрипт:

1. let tr = document.createElement('tr');
3. for (let i = 1; i < 6; i++) {
4. let td = document.createElement('td');
5. tr.append(td);
6. }

Таким образом внутри цикла каждый раз будет создаваться новая ячейка и помещаться в строку.

**5)**

**Ошибка при клике**

**0**

[Ihor](https://www.udemy.com/user/igor-fedorov-5/) ·

Лекция 22

 · год назад

Добрый день прошу помочь, я сейчас делаю задание и мне надо сделать что бы на странице работал тач. Делаю по Вашему уроку и мне выдает ошибку:

[Intervention] Unable to preventDefault inside passive event listener due to target being treated as passive. See https://www.chromestatus.com/features/5093566007214080

После чего выполняется действие:

mobail.js:13 Red box: touchstart  
  
HTML:

1. <!DOCTYPE html>
2. <html>
3. <head>
4. <meta charset="UTF-8">
5. <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6. <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge">
7. <link rel='stylesheet' href='style.css'>
8. <script defer src='code.js'></script>
9. <script defer src='data.js'></script>
10. <script defer src='mobail.js'></script>
11. <title>Document</title>
12. </head>
13. <body class="touch">
15. </body>
16. </html>

JS:

1. window.addEventListener('DOMContentLoaded', function() {
2. let box = document.querySelector('.touch');
4. box.addEventListener('touchstart', function(e) {
5. e.preventDefault();
6. console.log("Red box: touchstart");
7. });
8. });

Подскажите в чем может быть проблема?

**2 ответа**

Следить за ответами

Иван Петриченко

[Иван](https://www.udemy.com/user/yan-kovalenko-2/) — Преподаватель  
год назад

**0**

Добрый день. В принципе, по ссылке, что есть в ошибке все описано. А какое поведение по умолчанию вы хотите отменить у элемента body?

Ihor Fedorov

[Ihor](https://www.udemy.com/user/igor-fedorov-5/)  
год назад

**0**

Просто у меня сейчас задача стоить создать интерактивную портретную рекламу (fullscreen) с возможностью свайпа на мобильном устройстве. Вот что я и хотел что бы полностью body был юзабилен. Заранее говорю в я не сильный пользователь, только устраиваюсь на работу и выпало такое ТЗ где одно из заданий сделать свайп, в вашем курсе нашел похожее решение моей проблемы и вот решил воспользоватся.